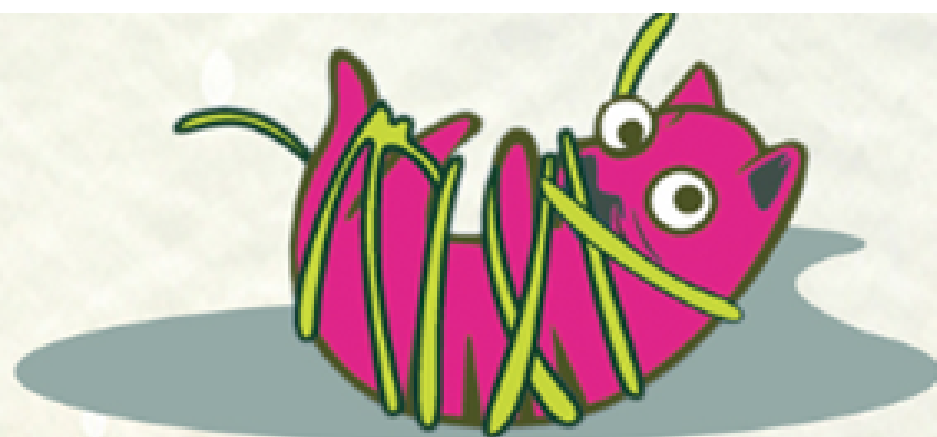


HOJE É DIA DE: PASSA ANEL

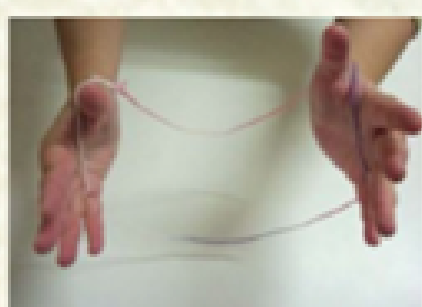


Um dos jogadores será o passador do anel. Com o objeto entre as palmas da mão, a criança deve passar suas mãos entre as dos participantes, que devem estar posicionados lado a lado ou em círculo. O passador deve fazer isso quantas vezes quiser, mas em uma delas deve deixar o anel. Quando acabar, ele pergunta a outro jogador com quem ficou o objeto. Se a pessoa acertar, os papéis são invertidos. Se não, tudo continua igual.

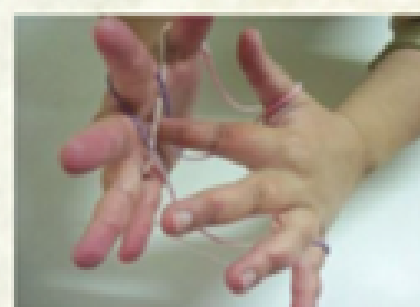


HOJE É DIA DE: CAMA DE GATO

O jogo da Cama de Gato é popular entre várias tribos indígenas, não apenas no Brasil mas nos Estados Unidos, África e até entre esquimós. O único material necessário é um longo barbante com mais ou menos 1,50m.



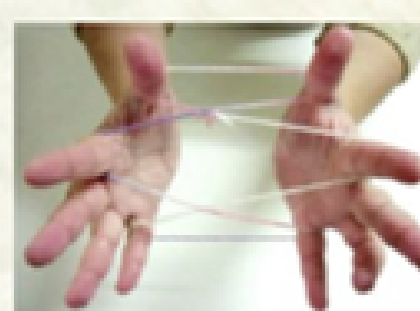
Feche o barbante com um nó e enganche-o nos polegares e dedos mínimos, de modo a ter um pedaço de fio encostando em cada palma.



Agora passe o dedo indicador da mão esquerda sob o fio da palma direita – mas POR DENTRO da laçada que você fez antes, preste atenção!

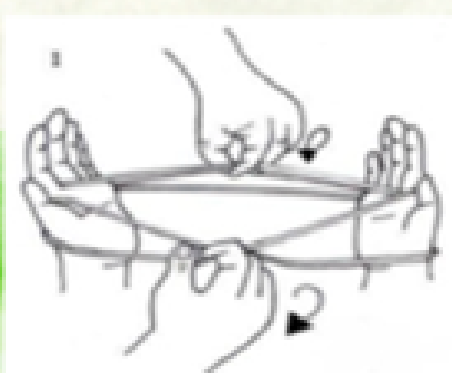


Passa o dedo indicador da mão direita sob o fio da palma esquerda.

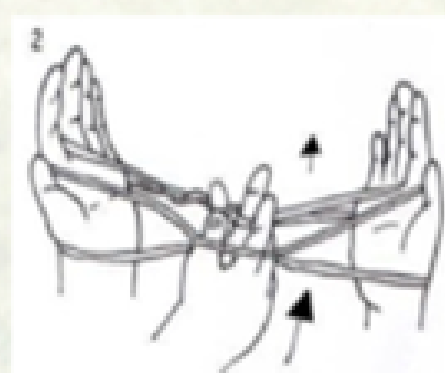


Está pronto o "berço", ou cama de gato básica.

Como brincar em dupla:



1. Juntam-se dois jogadores. O primeiro deve formar o berço. O segundo deve pegar o barbante nos pontos onde eles se cruzam e puxá-los para os lados.



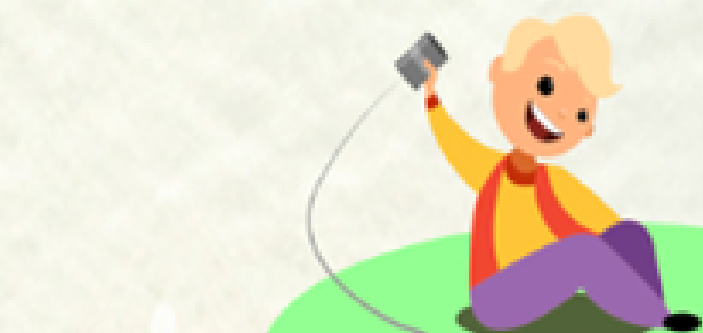
2. Sem largar o barbante, ele deve enfiar os polegares e indicadores por baixo da cama de gato e tirá-la das mãos do colega sem desmanchar os laços. Depois é a vez do primeiro jogador.



HOJE É DIA DE: CORRIDA DO OVO NA COLHER

Para brincar, somente é necessário marcar um ponto de largada e outro de chegada. Os participantes terão que atravessar de uma linha a outra segurando uma colher na boca, sobre a qual se equilibra o ovo. Para evitar sujeiras desnecessárias, o ovo pode ser cozido anteriormente. Vence a criança que chegar primeiro à linha de chegada sem derrubar o ovo.

Como existe a possibilidade de queda, com a colher na boca, para os menores, é melhor que a corrida de ovo na colher seja, ao invés da boca, usar as mãos para carregar a colher e o percurso seja diminuído. Para as crianças mais velhas, para aumentar a dificuldade, pode-se colocar obstáculos no meio do percurso. Se houver um número grande de participantes, a brincadeira pode virar uma corrida de revezamento, passando o ovo de uma colher de uma criança para a outra sem o uso das mãos.



HOJE É DIA DE: TELEFONE SEM FIO!



Mais um clássico das brincadeiras. O telefone sem fio tradicional é feito com duas latinhas vazias e limpas, com um furo no fundo sem a tampa. Ambas conectadas por um barbante passado pelo furo. Mas você pode tentar outros materiais também.

HOJE É DIA DE:

ELEFANTINHO

COLORIDO



Essa brincadeira pede um espaço grande! Uma pessoa é escolhida para ser o pegador e os demais ficam espalhadas pelo cômodo. O pegador diz "alerta cor!" ou "elefantinho colorido" e os demais perguntam "que cor?". O pegador, então, escolhe uma cor e todos deverão tocar em algo dessa cor para ficarem salvos, caso contrário, poderão ser pegos.