



## VIII Jogos Estudantis 2019

### REGULAMENTO ESPECÍFICO – POR MODALIDADE

#### Basquete 3X3

##### Forma técnica de disputa

- 1 – A modalidade será arbitrada pelos professores de Educação Física.
- 2 – As regras serão oficiais da FPB, ressalvados os ajustes por categoria, presentes neste Regulamento:
  - 2.1 – Os jogos serão realizados nas miniquadras. Sendo assim, não há limite de fundo de quadra, exceto quando a bola bater na parede. Nesse caso, será usada a linha amarela para reposição de bola.
  - 2.2 – Todas as cestas do jogo corrido valem dois pontos.
- 3 – Será considerado W.O. caso uma das equipes não apresente, no mínimo, 3 alunos com condições de iniciar a partida.
- 4 – O sistema de disputa será por chaveamento e eliminatória simples.
- 5 – O jogo terá 5 minutos corridos.

*Caso o empate persista ao fim do jogo, 1 lance livre será cobrado, alternadamente, até que uma das equipes tenha a vantagem no placar.*
- 6 – As faltas com bonificação (lances livres) serão cobradas somente no fim da partida, se necessário.
- 8 – Não será permitida a solicitação de tempo técnico durante as partidas.
- 9 – Os casos imprevistos e/ou omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral do evento.

#### Futsal

##### Forma técnica de disputa

- 1 – A modalidade será arbitrada pelos professores de Educação Física.
- 2 – As regras serão as oficiais da FPFS, ressalvados os ajustes por categoria, presentes neste Regulamento.
- 3 – Será considerado W.O. caso uma das equipes não apresente, no mínimo, 10 alunos com condições de iniciar a partida.
- 4 – O sistema de disputa será o de TODOS contra TODOS em turno único.
- 5 – O jogo terá 15 minutos corridos, divididos em 3 tempos de 5 minutos.
- 6 – Haverá a obrigatoriedade de substituição de 5 alunos entre o primeiro e o segundo tempo.
- 7 – As faltas coletivas serão limitadas a 4 por tempo de jogo.
- 8 – Não será permitida a solicitação de tempo técnico durante as partidas.
- 9 – Os casos imprevistos e/ou omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral do evento.



### **Critérios de desempate:**

- a) Pontos: vitória vale 3 pontos, empate vale 2 pontos e derrota, nenhum ponto.
- b) Confronto direto.
- c) Menor número de cartões amarelos.
- d) Maior saldo de gols. *Diferença entre os gols feitos e gols sofridos.*
- e) Maior número de gols. *Somatória de todos os gols durante as partidas.*
- f) Sorteio.

## **Handebol**

### **Forma técnica de disputa**

- 1 – A modalidade será arbitrada pelos professores de Educação Física.
- 2 – As regras serão as oficiais da FPHb, ressalvados os ajustes por categoria, presentes neste Regulamento.
- 3 – Será considerado W.O. caso uma das equipes não apresente, no mínimo, 10 alunos com condições de iniciar a partida.
- 4 – O sistema de disputa será o de TODOS contra TODOS em turno único.
- 5 – O jogo terá 15 minutos corridos, divididos em 3 tempos de 5 minutos.
- 6 – Haverá a obrigatoriedade de substituição de 7 alunos entre o primeiro e o segundo tempo, inclusive o goleiro.
- 7 – Não será permitida a solicitação de tempo técnico durante as partidas.
- 8 – Os casos imprevistos e/ou omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral do evento.

### **Critérios de desempate:**

- a) Pontos: vitória vale 3 pontos, empate vale 2 pontos e derrota, nenhum ponto.
- b) Confronto direto.
- c) Menor número de cartões amarelos.
- d) Maior saldo de gols. *Diferença entre os gols feitos e gols sofridos.*
- e) Maior número de gols. *Somatória de todos os gols durante as partidas.*
- f) Sorteio.



## Voleibol Misto

### Forma técnica de disputa

- 1 – A modalidade será arbitrada pelos professores de Educação Física.
- 2 – As regras serão as oficiais da FPV, ressalvados os ajustes por categoria, presentes neste Regulamento.
- 3 – O jogo será realizado entre 2 equipes com 6 alunos cada.
  - 3.1 – A equipe deve ser composta, obrigatoriamente, por 3 meninos e 3 meninas.
- 4 – Será considerado W.O. caso uma das equipes não apresente, no mínimo, 12 alunos com condições de iniciar a partida.
- 5 – O sistema de disputa será o de TODOS contra TODOS em turno único.
- 6 – O jogo será disputado em melhor de 3 sets de 15 pontos no máximo. Caso haja necessidade, o terceiro set será de 11 pontos.

*A equipe que vencer 2 sets será considerada vencedora da partida. Não haverá necessidade de diferença de 2 pontos para finalizar qualquer set durante as partidas.*
- 7 – Haverá a obrigatoriedade de substituição de 6 alunos entre o primeiro e o segundo sets.
- 8 – Não será permitida a solicitação de tempo técnico durante as partidas.
- 9 – Não utilizaremos a regra do líbero, portanto todos deverão passar pelas posições próximas à rede.
- 10 – Os casos imprevistos e/ou omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Geral do evento.

### Critérios de desempate:

- a) Pontos: vitória vale 3 pontos e derrota, nenhum ponto.
- b) Confronto direto.
- c) Maior saldo de pontos. *Diferença entre os pontos feitos e pontos sofridos.*
- d) Maior número de pontos. *Somatória de todos os pontos durante as partidas.*
- e) Menor número de cartões amarelos.
- f) Sorteio.



## Taco

### Forma técnica de disputa

- 1 – A modalidade será arbitrada pelos alunos.
- 2 – As regras serão as aprendidas nas aulas de Educação Física.
- 3 – O jogo será realizado em duplas livres, aceitando-se a participação de duplas mistas.
- 4 – Ganha o jogo a dupla que fizer 6 pontos corridos e cruzar o taco ao centro da quadra.
- 5 – A disputa de taco será conforme feita na aula de Educação Física (lançamento para a linha).
- 6 – O sistema de disputa será o de eliminatória simples.

## Queimada

### Forma técnica de disputa

- 1 – As equipes serão mistas e cada uma deve estar composta por ao menos 10 alunos e, no máximo, 15.
- 2 – Uma equipe poderá começar a partida com mais alunos que a adversária.
- 3 – Os jogos serão disputados na quadra de Voleibol.
- 4 – O sistema de disputa será o de TODOS contra TODOS em turno único.
- 5 – O jogo terá o tempo de 10 minutos e, ao final, a equipe que tiver o maior número de alunos na quadra será considerada vencedora.
- 6 – As regras serão as combinadas na aula de Educação Física.

### Critérios de desempate:

- a) Pontos: vitória vale 3 pontos, empate vale 2 pontos e derrota, nenhum ponto.
- b) Confronto direto.
- c) Maior número de alunos participantes das partidas.
- d) Maior número de alunos queimados.
- e) Sorteio.



## **Pique-Bandeira**

### **Forma técnica de disputa**

- 1 – As equipes serão mistas e cada uma deve estar composta por ao menos 10 alunos e, no máximo, 15.
- 2 – Uma equipe poderá começar a partida com mais alunos que a adversária.
- 3 – Os jogos serão disputados na quadra de Futsal.
- 4 – O sistema de disputa será o de TODOS contra TODOS em turno único.
- 5 – Ganha o jogo a equipe que capturar a bandeira da equipe adversária ou, passados 10 minutos, a equipe que tiver mais jogadores no campo da bandeira.
- 6 – As regras serão as combinadas na aula de Educação Física.

### **Critérios de desempate:**

- a) Pontos: vitória vale 3 pontos, empate vale 2 pontos e derrota, nenhum ponto.
- b) Confronto direto.
- c) Maior número de alunos participantes das partidas.
- d) Sorteio.

## **Tênis de Mesa**

### **Forma técnica de disputa**

- 1 – A modalidade será arbitrada pelos professores de Educação Física.
- 2 – O aluno poderá trazer sua própria raquete.
- 3 – As partidas terão duração de 1 set de 11 pontos.
- 4 – O sistema de disputa será o de eliminatória simples.
- 5 – Se ao fim do jogo houver empate em 10 a 10, a partida será decidida quando um dos participantes obtiver vantagem de 2 pontos.
- 6 – Durante a partida não será permitido ao participante apoiar-se na mesa.



## Natação

### Forma técnica de disputa

1 – Serão realizadas baterias de 5 alunos para tomada de tempo.

2 – O programa de provas será realizado em:

2.1 – Programa de provas:

<b>Categoria</b>	<b>Distância</b>	<b>Estilo</b>
6º ano	25 metros	Livre
7º ano	25 metros	Livre
8º ano	50 metros	Livre
9º ano	50 metros	Livre
Ensino Médio	50 metros	Livre

3 – É obrigatório o uso de maiô/sunga e touca (não precisa ser do Colégio).

4 – O uso de óculos não é obrigatório.

## Xadrez

### 1 – Forma técnica de disputa

1 – Os alunos jogarão por, no máximo, 5 minutos em jogos da fase classificatória ou até um jogador vencer por xeque-mate. Nos jogos semifinais e finais, o tempo máximo da partida será de 10 minutos.

2 – O aluno que cometer 3 erros possíveis será declarado perdedor da partida.

3 – O sistema de disputa será o de eliminatória simples.

## Atletismo

### Forma técnica de disputa

1 – A modalidade será arbitrada pelos professores de Educação Física.

2 – As provas serão:

2.1 – Corrida de velocidade (Ensinos Fundamental II e Médio): 72 metros.

2.2 – Salto em altura (Ensinos Fundamental II e Médio).