

#	EDIÇÃO IMPRESSA ▾	COLUNAS E OPINIÕES ▾	RECEBA A REVISTA	DIRECIONAL FORNECEDORES	INFORMATIVOS	INSTITUCIONAL ▾	CONTATO ▾	Q
---	-------------------	----------------------	------------------	--------------------------------	--------------	-----------------	-----------	---

VOCÊ ESTÁ LENDO: MATÉRIAS | DIRECIONAL TENDÊNCIAS – GAMEFICAÇÃO

Maio 3, 2016

Direcional Tendências – Gameficação

PUBLICIDADE



BATE-PAPO CONHECENDO NOVAS CARREIRAS:
O DESIGNER GRÁFICO
 Promova experiências atuais para seus alunos.
PALESTRAS GRÁTIS PARA SUA ESCOLA.
CLIQUE E SAIBA MAIS
REDZERO
 ESCOLA DE DESIGN E ENTRETENIMENTO DIGITAL

PISOS DE BORRACHA AMORTECEDORES DE IMPACTO


 Anuncie aqui
 Banner
 300x300 pixels

[Facebook](#) [Twitter](#) [LinkedIn](#) [Imprimir](#)

Suely Nercessian Corradini, Diretora Pedagógica do Colégio Vital Brazil, comanda o time que utiliza técnicas de **GAMEFICAÇÃO** e **AMBIENTE DIGITAIS** em sala de aula. Ela conta que durante os cinco anos nos quais existem o colégio, em todos foram abordados, mesmo que aos poucos, métodos de utilizar a tecnologia a favor do ensino.

“Interações com pessoas em diferentes localidades, proporcionadas pelos ambientes virtuais, permitem discussões e trocas de informações muito mais amplas, por exemplo. As tecnologias digitais devem ser parte da rotina escolar como qualquer outro recurso que garanta uma educação de qualidade. A utilização de recursos diversos é de grande relevância, pois as pessoas não aprendem da mesma forma, e os conteúdos devem fazer sentido dentro da realidade de cada um”, contou a gestora.

Esses recursos são vistos com grande relevância por pesquisadores e gestores, pois, justamente, trazem ao ambiente escolar a troca de experiências, que ocorre não somente de professor para aluno, mas também de si consigo mesmo. O aluno tem uma conexão ativa com a aprendizagem digital e, aos poucos torna daquilo sua obra, torna-se coautor do tema abordado. Isso estimula o aprendizado, na medida em que o mesmo sente-se protagonista de sua produção e associa os conteúdos estudados com experiências do cotidiano.

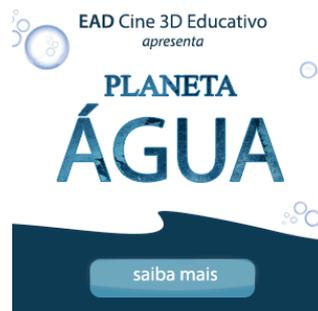
Segundo Suely, esses projetos digitais, por lidar com propostas relativamente novas, devem ser tratadas com cuidado e estima por parte de uma equipe que já possua certa afinidade, o que ela acredita ser um grupo de “compartilhadores”. O corpo docente mais experiente repassa todo seu conhecimento nesses ambientes, para pares menos familiarizados.

“No colégio Vital Brazil, fazem parte dessa equipe uma professora da Educação Infantil e do Ensino Fundamental I, um professor do Fundamental II e um professor do Ensino Médio, eles são referência para seus pares. Dessa forma, há sempre momentos em reuniões pedagógicas que servem não só para sugerir ferramentas que facilitem o trabalho do professor, mas também sites e aplicativos que podem ser utilizados para desenvolver determinados conteúdos.”

A Gameficação traz a vantagem de detalhar a etapa de cada conteúdo aprendido, mas em resumo, é utilizada como catalisador de um processo pedagógico maior. Matérias que

demorariam horas para serem ensinadas, podem facilmente serem entendidas com um único exemplo- o objetivo é sempre propiciar um ambiente de valorização do conhecimento, onde alunos e professores desenvolvam aprendizagens e façam descobertas, facilitadas pelos recursos: 3D, Quiz, App, Fotos e etc.

Suely, crê que esse foco no desenvolvimento cognitivo de cada estudante, possibilita uma maior janela de possibilidades na futura vida profissional dessas crianças e jovens, visto que habilidades exigidas somente no mercado de trabalho, são constantemente aperfeiçoadas em sala de aula. Os alunos são motivados e começam a interiorizar as



EAD Cine 3D Educativo
 apresenta
PLANETA ÁGUA
 saiba mais



Redes Sociais

Siga nosso Twitter
 Curta nossa FanPage
 Assinar RSS
 Fale Conosco

Últimas Postagens

Direcional Tendências – Gameficação

maio 3 0

O que faz um designer

maio 3 0

Quero trabalhar com games

maio 3 0

Direcional Tendências: Os benefícios da Gameficação em sala de aula por Direcional Escolas...

maio 2 0

Estudantes Do 9º Ano Da Escola

Santi Aprendem Sobre A Utilização Do Design Na Solução De P...

abr 28 0

Editoriais do Site

Agenda(287)

Nossos Colunistas

Adriana Fóz



é educadora graduada pela Universidade de São Paulo (USP), pós-graduada em Psicologia da Educação (USP), especialista em Psicopedagogia (Instituto Sedes Sapientiae) e Neuropsicologia (CDN-Unifesp). Coordenadora geral do Projeto Cuca Legal – Programa de Prevenção em Saúde Mental nas Escolas (Psiquiatria/Unifesp).

<< ver colunas >>

Alex de França Aleluia



é formado em Letras. Escritor de obras sobre Educação, as quais já foram elogiadas por especialistas na área. Foi coordenador pedagógico de franquias de multidisciplinidades. Já trabalhou como Coordenador do Programa Escola da Família. Trabalhou em cursinhos e Faculdades. Hoje faz palestras voltadas à motivação educacional. Capacitação para professores e articulistas de portais voltados à Educação. É membro da Academia de Letras do Brasil.

<< ver colunas >>

André Rímoli Costi

atua no mercado da Educação Física desde 1997, possui Graduação Plena em Educação Física, com especializações na área da Fisiologia do Exercício e Treinamento Desportivo. Mestrado em Administração de Empresas, com trabalhos relacionados a consultoria, assessoria e a gestão desportiva. Treinador de Basquetebol e desportivo, tem em seu currículo passagem por importantes equipes esportivas com participação efetiva

informações e os vários saberes de forma articulada e organizada, avançando na construção de novos conhecimentos.

Esta inserção no mundo virtual ocorre cada vez mais cedo, seja por meio de jogos, filmes, pesquisas, redes sociais, etc. Isso constrói uma afinidade com os equipamentos e sua lógica. No entanto, o ambiente vai muito além de atividades cotidianas. Eles permite extrapolar os conhecimentos já assimilados.

"Os jovens participam ativamente da busca pela informação, da construção do conhecimento e sua aplicação no dia a dia de sua vida pessoal e profissional", comentou a líder do Vital Brazil.

Como gestora, Suely, acredita que tudo o que ajuda a equipe a desenvolver-se profissionalmente de forma eficaz e que reflita no aprendizado do aluno é válido. Sendo importante salientar que, apesar do apelo que as tecnologias móveis apresentam aos alunos, elas devem ser apenas mais um recurso, e não o único.

ASSINE NOSSA NEWSLETTER

Veja agora este vídeo

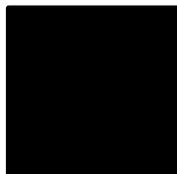
30/42 #BettBrasilEducar2015 - Entrevista com a LJFL / OPTOMA



Leia mais



Quero trabalhar com games



O que faz um designer



Direcional Tendências: Os benefícios da Gameficação em sala de aula por Direcional Escolas & RedZero



Grupo Santillana lança SmartLab, plataforma inteligente que projeta ambiente escolar do futuro

Deixe uma resposta

O seu endereço de e-mail não será publicado. Campos obrigatórios são marcados com *

Comentário

Nome *

E-mail *

Site

Bett Brasil Educar(67)
 Bullying(6)
 Colunas(302)[+]
 Conversa com o Gestor(77)
 Da Redação(534)
 Dicas(316)
 Encontros(4)
 Entrevistas(8)
 Errata(1)
 Especial Educação(28)
 Especial GEDuc2016(1)
 Fique de Olho(95)
 Gestão Escolar(21)
 Informes(110)
 Institucional(14)[+]
 Livro(30)
 Manutenção Escolar(5)
 Opinião(52)
 Revistas(114)
 Semana da água(23)
 Tecnologia Educacional(14)
 Tendências em Educação(26)



Últimos Comentários

- Professores com licenciatura específica podem dar ...**
jun 23, 2014 52
- A Prisão dos Bons**
maio 19, 2015 43
- As armadilhas da educação especial**
jan 12, 2015 32
- O Recreio Escolar Como Parte do PPP?**
fev 19, 2015 24
- Passo a passo para abrir ou regularizar uma escola...**
jul 29, 2014 21
- O buraco entre a pesquisa e a prática**
abr 14, 2015 18
- Crianças com Dificuldade de Aprendizagem**
dez 10, 2013 16
- Leitura funcional ? E a Gestão Escolar**
jun 10, 2015 16
- Analfabetismo Funcional: Uma Realidade Brasileira**
mar 3, 2015 14
- A meritocracia divina**
jul 27, 2015 11

Tópicos Populares

Adriana Fóz Agenda

empresários, com participação de equipes de Campeonato organizado pelas principais federações desde 1997. Desde 2003 atuando na área docente do ensino superior, com passagens pelas principais Universidades privadas do país. Desde 2007 proprietária da ARC Sports, que desenvolve trabalhos educativos/esportivos, com implantação de trabalhos voltados para qualidade de vida, saúde, em escolas, empresas, clubes e condomínios. Articulado, ótima capacidade de convívio em grupo, apaixonado pelo esporte e suas possibilidades educacionais e construtivas.

<< ver colunas >>

Carina Gonçalves

é jornalista especialista e atuante nas áreas de educação, cultura e mídias digitais. Oferece trabalhos e consultoria em comunicação e marketing para estabelecimentos de ensino, empresas e profissionais autônomos. Possui cursos de especialização em empreendedorismo, marketing, comunicação empresarial, mídias sociais e digitais, assessoria de imprensa e projetos personalizados focados ao universo educacional. É sócia-diretora da JCG Comunicação e Marketing.

<< ver colunas >>

Christian Rocha Coelho

é especialista em andragogia e diretor de planejamento da maior empresa de gestão, pesquisa e comunicação pedagógica do Brasil, a Rabbit Partnership.

<< ver colunas >>

Fábio Mariano

é Bacharel e Mestre em Direito pela PUC-SP. Doutorando em Ciências Sociais pela PUC-SP. Professor Universitário. Ministra aula em cursos preparatórios para concursos nas áreas de Filosofia do Direito e Teoria Geral do Estado. Promove capacitações temáticas nas áreas de educação corporativa e instituições de ensino. Ministrou cursos sobre Gênero e Diversidade para professores de escolas municipais de SP e para a Guarda Civil Metropolitana de São Paulo, com vista a promover a inclusão.

<< ver colunas >>

Fernanda Misevicius

é sócia fundadora do Misevicius & Prado Assessoria Educacional. Consultora jurídica da várias instituições educacionais, destaca-se na atuação contenciosa e consultiva sobre direito educacional, contratual e consumerista. Com experiência de mais dez anos na área educacional, a Dra. já prestou atendimento jurídico a instituições públicas e privadas de Educação Infantil, Ensino Fundamental e Médio, Ensino Profissionalizante, além de grandes universidades. É membro de comitês em instituições acadêmicas, entre elas a Comissão de Direito Administrativo da OAB/SP, órgão de fundamental relevância na área educacional.

<< ver colunas >>

Helen Martimiano

Helen Martimiano: Professora, Graduada em fonoaudiologia. com