

Jogos Estudantis 2018

Programação do evento - 6º e 7º ano

Horário Atividade

7h15 Início dos jogos

13h Intervalo para almoço

17h00 Término previsto dos jogos



Basquete 3x3 Feminino - Quadra 1 (esquerda)								Handebol Masculino - Quadra 1 (esquerda)								
Jogo	Tipo	Horário				Jogo	Tipo	Horário	Equipe		Χ		Equipe			
1	Fem	7h20	Conforme chaveamento após as incrições.					Masc	7h20	Verde		Χ		Azul		
		às						Masc	7h40	Azul		Х		Amarelo		
		8h20			4	Masc	8h00	Amarelo		Χ		Verde				
Atletismo - Quadra do Pátio								Tênis de mesa - Pátio								
Jogo	Tipo	Horário	Modalidades: corrida	evezame	Jogo	Tipo	Horário	OBS: Horário de Lanche								
5	M/F	8h30		asculino	7	M/F	8h30	Feminino								
6	M/F	09h45		eminino	8	M/F	09h45	Masculino								
Basquete 3x3 Masculino - Quadra 1 (esquerda)								Futsal Feminino - Quadra 2 (direita)								
Jogo	Tipo	Horário				Jogo	Tipo	Horário	Equipe		Χ		Equipe			
	Fem	11h10	Conforme cha	mente a	oós as incrições.	10	Fem	11h10	Amarelo		Χ		Azul			
9		às	Comornie cha	illelito a	oos as incrições.	11	Fem	11h30	Amarelo		Χ		Verde			
		12h10			12	Fem	11h50	Azul		Χ		Verde				
Lineball Misto - Quadra 2 (direita)								Queimada Mista - Quadra 1 (esquerda)								
Jogo	Tipo	Horário	Equipe		Χ	Equipe	Jogo	Tipo	Horário	Equipe		Χ		Equipe		
13	Misto	13h00	Verde		Χ	Azul	16	Misto	13h00	Verde		Χ		Azul		
14	Misto	13h20	Azul		Χ	Amarelo	17	Misto	13h20	Azul		Χ		Amarelo		
15	Misto	13h40	Amarelo		Χ	Verde	18	Misto	13h40	Amarelo		Χ		Verde		
Pique-Bandeira Misto - Quadra 1 (direita)							Dodgeball Misto - Quadra 2 (direita)									
Jogo	Tipo	Horário	Equipe		Χ	Equipe	Jogo	Tipo	Horário	Equipe		Χ		Equipe		
19	Masc	14h10	Verde		Χ	Azul	22	Fem	14h10	Amarelo		Χ		Azul		
20	Masc	14h30	Azul		Х	Amarelo	22	Fem	14h30	Amarelo		Х		Verde		
21	Masc	14h50	Amarelo		Х	Verde	23	Fem	14h50	Azul		Х		Verde		
	Arco e Flecha - Pátio								Xadrez - Pátio							
Jogo	Tipo	Tipo Horário Conforme chaveamento após as incrições.						Tipo	Horário	Conforma de manda de la conforma de						
24	M/F	15h30	Conforme cha	mento a	Jogo 25	Misto	15h30	Conforme chaveamento após as incrições.								